

Die wichtigsten Begriffe erklärt

teamspeak2server.de Lexikon

Version 1.0

von Carsten Schramm

teamspeak2server.de
Server bekommst du hier!



Teamspeak 3 Server
Teamspeak 2 Server
Gameserver
Webspaces

Dieses Werk wurde von Carsten Schramm © 2011 verfasst. Der Autor ist erreichbar unter email@carsten-schramm.de. Kommentare und Kritik sind jederzeit willkommen und werden bei zukünftigen Versionen berücksichtigt. Diese Datei darf nicht kommerziell verwendet werden. Eine Weitergabe durch z.B. Download bedarf einer Zustimmung des Autors. Diese Version wurde auf Rechtschreibfehler geprüft, jedoch sind Fehler nicht auszuschließen!

Abonnement (Channel)
In Teamspeak 3 ist es möglich Channels zu abonnieren. Dadurch ist es möglich User des Channels zu sehen.
Anstupsen (Poken)
Das sogenannte Poken bezeichnet das Sofortnachrichtensystem in Teamspeak 3. Der Empfänger erhält ein Popupfenster, welches die zu übertragende Nachricht anzeigt.
Avatar
In Teamspeak ist es möglich einen Avatar zu setzen. Dies bedeutet im eigentlichen Sinne ein Profil- / Userbild, welches im Infobereich angezeigt wird.

Bann
Unter einem Bann versteht man den Ausschluss vom Voiceserver. Ein Admin sollte diese Funktionen gegen User verwenden, die sich nicht an die geltenden Regeln halten und erneut unangemessen aufgefallen sind. Unterschieden wird in temporäre und permanente Banns. Vor einem Bann steht der sogenannte Kick.
Banner (Hostbanner)
Als Hostbanner versteht man eine Grafik, welche sich rechts oben im Bereich der Beschreibung befindet. Dieser kann zur Website des Hosters verlinkt sein.
Berechtigungsschlüssel (Token)
In Teamspeak 3 werden Adminrechte durch Token vergeben. Dies sind zufällig generierte Chiffren welche von einem bereits bestehenden Admin ausgehen werden können.
Beschreibung
Beschreibungen befinden sich im rechten Teil des Clienten. Hier finden sich z.B. Informationen über User, Channel oder auch den Server.
Beschwerdefunktion
In Teamspeak 3 ist es möglich sich über andere User des Servers zu beschweren. Mehrere Beschwerden über den selben User haben einen Bann zur Folge.

Channel
Channel ist die Bezeichnung für einen Raum innerhalb eines Teamspeak Servers. Befinden sich mehrere User in einem Channel, so findet eine Konferenz statt. Eine Kommunikation über einen Channel hinaus ist nicht ohne weiteres möglich.
Channel Gruppen
Channel Gruppen sind für die Einteilung von Userrechten auf einem Teamspeak Server zuständig. Usern wird eine Channel Gruppe zugewiesen, wodurch diese dann die jeweilig definierten Rechte erlangen.
Client
Client bezeichnet im eigentlichen Sinne einen User, welcher über den Teamspeak 3 Client auf einen Teamspeak Server verbunden wird.

Dateitransfer

In Teamspeak 3 ist es möglich Dateien hochzuladen und diese an einen Channel zu binden. Voraussetzung hierfür ist eine Aktivierung der Funktion.

Datenbank ID

Jeder User der sich auf dem Voiceserver befindet bekommt eine eindeutige ID. Dieser wird benötigt um Rechte und Einstellungen speziell am User zu verändern. Die ID ist an den Clienten gebunden.

Design (Template)

Es ist möglich das Erscheinungsbild des Clienten zu verändern. Designs und Templates stehen im Internet zum kostenfreien Download zur Verfügung.

Favoriten

Unter dem Menüpunkt Favoriten, können Server verwaltet und gespeichert werden. Diese Liste dient quasi als Adressbuch.

Kicken

Unter Kicken versteht man das schnelle entfernen eines Users vom Voiceserver. Dieser wurde nicht temporär oder permanent ausgeschlossen, sondern kann erneut den Server ohne Einschränkung betreten.

Kontakte

Die Kontaktfunktion bietet die Möglichkeit Freunde in einer Liste zu verwalten. Zusätzlich können User die unangenehm aufgefallen sind unterdrückt werden. User die in der Kontaktliste stehen, werden besonders dargestellt.

Max Clients

Die Max Clients Zahl entspricht der Slotanzahl und spiegelt die maximale Userzahl des Servers oder eines Channels wieder.

Meldungen

In Teamspeak 3 können Meldungen auf unterschiedlichen Wegen stattfinden. Beispielsweise über akkustische Warnmeldungen.

Muten

Fühlt man sich von einem anderen User belästigt, so besteht die Möglichkeit diesen zu Muten. Dadurch wird dieser unterdrückt.

Permanent

Permanent ist eine Zeitangabe. Notwendig z.B. bei der Erstellung von Channels oder der Bestimmung von Bans.

Plugin

Ein Plugin ist eine Erweiterung des eigentlichen Programms. Ein Plugin bringt zusätzliche Funktionen und Möglichkeiten.

Push-To-Talk

Push-To-Talk bezeichnet die Sprachübertragung per Tastendruck. Bei gewünschter Aufnahme wird ein vorher zugewiesener Hotkey betätigt und die Kommunikation ist möglich.

Query

Die Queryschnittstelle dient der Übertragung von Daten zwischen Teamspeakserver und Anwender. Ansprechbar ist dieser über einen speziellen TCP-Port der Serverinstanz.

Semi-Permanent

Bedeutet, dass ein Channel bis zum Serverneustart bestehen bleibt. Danach ist er nicht mehr vorhanden.

Server

Der Begriff bezeichnet entweder eine Software oder einen Computer, auf der diese Software läuft. Am Beispiel des Teamspeaks bezeichnet Server einen virtuellen Server welcher der Sprachübertragung dient.

Server Admin

Der Server Admin gehört zur Standard Server Gruppe und dient einem Administrator als Recht den Server zu verwalten.

Server Query Admin

Der Server Query Admin gehört zur Standard Server Gruppe und dient einem Administrator als serverübergreifendes Recht alle virtuellen Server zu verwalten.

Slot

Die Slotanzahl ist die max. Anzahl an Usern die gleichzeitig auf einem Server anwesend sein können.

Sub Channel

Ein Sub Channel entspricht einem untergeordnetem Channel.

Username

Der Username entspricht dem Nickname des Users.